



Répertoire de musique ancienne

Musique latine de
style concertant à deux
voix et basse continue

Guillaume-Gabriel Nivers
Domine, ante te omne

Récit

Do-mi-ne, Do-mi-ne, an - te__ te om-ne de-si - de-ri-um me-um,

6 5 6 5 — — b # —

4

Do - mi-ne an - te__ te om-ne de-si-de - ri-um me - - - um,

6 6 b b6 4 6 6

7

Récit

Et ge - mi-tus, et ge - mi-tus me-us a te non est abs-con - di-

6 6

10

à Deux

a te non est, non est abs-con-di - tus, et ge-mi - tus, et ge-mi-tus me -

tus, a te non est, non est abs-con-di - tus, et ge-mi - tus, et ge-mi-tus me -

6 6 6 6 #

14

us a te non est abs-con - ditus, a te, a te non

us a te non est abs-con - ditus, a te, a te non est, non

est abs - con - di - tus.

6 6 6 $\flat 4$ $\flat 6$ 6 \flat $\flat 6$
4 3

17

est abs - con - di - tus.

est abs - con - di - tus. De - lic - tum me - um co - gni-tum ti - bi

Chœur

\flat 6 # $\flat 6$ 6 4 6 6 4 6 # 6
4 5

19

fe - ci et in - jus - ti - ti-am me - am non, non

6 6 6 6 6 # 6 — 6

22

Chœur

De-lic-tum me-um co-gno-tum, de-li-cum me-um co - gno-tum

abs-con - di. De - lic-tum me-um co - gni-tum ti-bi

6 4 # 5 b 6 6 # 6 6 6 4 6 5 6 4 6

25

ti - bi fe - ci, co - gni - tum ti - bi fe - ci et in - jus - ti - ti - am me -

fe - ci, co - gni - tum ti - bi fe - ci et in - jus - ti - ti - am me -

b b — 6 5 # # 6 6 # 6 # —

28

am non, non abs - con - di, et in - jus - ti - ti - am me -

am non, non abs - con - di, et in - jus - ti - ti - am me -

6 b b 6 6 6 5

31

am non, non, — non — abs-con-di, et in-jus-ti - ti-am me -

am non, non, — non — abs-con-di, et in-jus-ti - ti-am me -

6 6 # — 6 b 6 6 4 3 6

34

am non, non, — non — abs-con-di, non, — non — abs-con - di.

am non, non, — non — abs-con-di, non — abs-con - di.

6 5 b — 6 7 #

38 Chœur

Vi-de, vi-de hu-mi-li-ta-tem le-am et la-bo-rem me-um, et di-mi -

6 5 # 6 # — 6

45

te, di-mit - te u - ni-ver - sa de-lic-ta me - a, et di-mit - te

— 6 6 # — 6 5 6 # 6 6 4 3

51

u - ni-ver - sa de-lic - ta — me - a.

6 # b 6 4 3 6 4 5

Guillaume-Gabriel Nivers
Domine, ante te omne

